

Wir sind ein international ausgerichtetes, innovatives mittelständisches Unternehmen des Werkzeugmaschinenbaus. 110 Mitarbeiter entwickeln, produzieren und vertreiben CNC-Universal-Werkzeugmaschinen und Bearbeitungszentren. Unsere Produkte modernster Technik werden seit Jahren erfolgreich in der Ausbildung, Produktion und anderen industriellen Bereichen eingesetzt. In einem starken Firmenverbund mit der WEILER Werkzeugmaschinen GmbH bieten wir Ihnen eine langfristige und zukunftsichere Perspektive.

Zur Verstärkung unseres Teams am Standort Remchingen suchen wir zum nächstmöglichen Zeitpunkt eine/n

## Konstrukteur – Maschinenbau (m/w/d)

### Ihr Profil:

- Sie sind Maschinenbau-Techniker oder Ingenieur
- Sie haben Berufserfahrung im Werkzeugmaschinenbau
- Einsatzfreude, Flexibilität und Teamfähigkeit sind Voraussetzung
- Kostenbewusstsein und systematisches Arbeiten sind für Sie selbstverständlich
- Lösungsorientierte Team- und Kommunikationsfähigkeit sowie selbständige, zielorientierte und präzise Arbeitsweise zeichnen Sie aus
- Die Herausforderung interdisziplinärer Problemstellungen gehen Sie gerne an
- Englischkenntnisse in Wort und Schrift sind von Vorteil

### Ihr Verantwortungs- und Aufgabengebiet umfasst insbesondere:

- Erstellung von Baugruppen, Bauteilen und Zeichnungen in 3D CAD
- Auslegung mechanischer Komponenten
- Pflege von Stammdaten und Stücklisten im ERP-System
- Dokumentation von Lösungswegen
- Produkt- und Applikationspflege
- Planen und Begleiten von Versuchen zur Maschinenoptimierung

### Wir bieten:

- Leistungsgerechte Bezahlung
- Möglichkeit von Home Office, Dienstradnutzung und KUNZMANN-Sachbezugskarte
- Angenehmes und offenes Betriebsklima in einem erfolgreichen, dynamischen Unternehmen
- Flache Strukturen und kurze Entscheidungswege
- Spannendes und abwechslungsreiches Aufgabengebiet

Wenn Sie teamorientiert sind sowie gerne neue Ideen einbringen und realisieren, freuen wir uns über die Zusendung Ihrer aussagefähigen Bewerbungsunterlagen mit Angabe der Gehaltsvorstellung.

